

Justin Bossard

🚗 Permis B, véhiculé

🌐 realnitsuj.codeberg.page

📄 in/justin-bossard

✉ jbossard@posteo.net

🔗 github.com/realnitsuj

Étudiant-ingénieur en informatique et réseaux, spécialisé en cybersécurité.

En recherche d'un stage de fin d'études à partir de septembre 2026, pour une durée de 6 mois.

🎓 Formations

Depuis sept. 2025 Double diplôme maîtrise en informatique, cybersécurité – [UQAC](#), Chicoutimi, Canada

- Cybersécurité : gestion des actifs et données personnelles, sécurité offensive/défensive
- Cloud : Edge Computing, Kubernetes

Depuis sept. 2023 Formation ingénieur sous statut étudiant – [Télécom Saint-Étienne](#), France

- Formation généraliste, spécialisation en *informatique et réseaux* dès sept. 2024.
- Cisco CCNA 1 ([Introduction to Networks](#)) et 2 ([Switching, Routing, and Wireless Essentials](#)).

Sept. 2021 à juil. 2023 CPGE PCSI puis PC – [Lycée Jean Perrin](#), Lyon, France

👛 Expériences professionnelles

Mars à juin 2025 Projet ingénierie Télécom – [Vivardis](#), Saint-Étienne, France

- Programmation en C/C++ d'un hub de collecte de données de santé à domicile sur ESP32.
- Travail en équipe de 4 sur plusieurs sprints, en appliquant la *méthode agile*.

Mai à juil. 2024 Stage – [2iT solutions](#), secteur informatique, Dommartin, France

- Mise en place d'un serveur OpenVPN sur Raspberry Pi 3 avec PiVPN.
- Déploiement d'un Centrex IP avec 3CX.
- Support technique et configuration de solutions de suivi d'impression par téléphone.

🔗 Projets

Application web détection IA de Fake News [Jan. à avril 2026, [realnitsuj/fake-news-detection](#)]

Technologies : Vite, shadcn/ui, FastAPI, Google Colab

Détection attaques IoT [Févr. 2026, [PDF](#)] Analyses réseau et électrique d'un routeur attaqué.

Technologies : hping, Wireshark, Arduino, PlatformIO

Vulnérabilités Vulhub [Déc. 2025] Démonstrations et corrections vidéos pour [OpenSSH](#) et [ImageMagick](#).

Technologies : NVD Nist, Vulhub, Docker

Chiffrement homomorphe appliqué au Machine Learning [Mai 2025, [realnitsuj/crypto-homomorphisme](#)]

🗂 Compétences

Langues français, anglais (B2 – TOEIC, déc. 2024 : 910/990)

Langages Bash, Python, C/C++, TypeScript, HTML/CSS, JavaScript, PHP, SQL, Java

Outils et Frameworks Git, Docker, DevOps, LaTeX, Pandoc, React, Vite, Tailwind CSS

Cybersécurité Nmap, Wireshark, ELK stack, Metasploit

Plateformes GNU/Linux (Debian, Arch, Gentoo, Fedora), PlatformIO, ESP32, Arduino, Raspberry Pi

Soft Skills travail en équipe, communication technique, méthode Agile, veille technologique

⌚ Activités extra-académiques

WonderJam UQAC Hiver 2026 [Févr. 2026, [itch](#)] Développement d'un jeu vidéo en équipe de 5 avec Godot (Level Design, GDScript, gestion de projet) en 48h.

Hackathon CONFORMIT x UQAC [Nov. 2025, [Frontend](#)] Développement application d'analyse de données massives (React, Vite, shadcn/ui) avec chatbot IA en 24h.

Mini CTF UQAC [Sept. 2025] Résolution de défis Web et stéganographie.

Membre de Projet & Tech [Sept. 2023 à juin 2025] (association robotique Télécom) Module vision du robot (Raspberry Pi 4, Bash, Python). Participation Coupe de France de robotique 2025.

Échecs Pratique au club de l'UQAC et en ligne (~ 1800 Elo lichess).

Musique Guitare depuis 2010, étude du solfège de 2010 à 2014.